

# 공사장

## Construction Zones

짜증나는 카드 4장이 우후죽순도시에 있습니다

공사가 시작됐습니다. 여러분 도시 계획에 달갑지 않은 일이죠.

### 준비하기

공사장 1장을 무작위로 골라 점수 조건 카드 3장에 추가하고, 나머지 카드를 섞어 구역이 보이도록 더미를 만듭니다.

### 진행 방법

공사장 점수 조건에는 작업 세부사항과 공사를 마치지 못했을 때 감점이 있습니다. 공사장을 다른 구역으로 덮으면 공사가 끝나고 공사장이 도시에서 사라집니다.

작업 세부사항은 공사장 카드를 뽑았을 때 내려놓는 방법을 설명합니다.

### 점수 계산

평소대로 점수 계산을 하고, 공사를 마치지 못한 공사장에 따른 벌점을 뺍니다.

## 불도저 Bulldozed

### 작업 세부사항

기존 구역 4개 위에 공사장 카드를 놓아야 함

### 공사를 마치지 못하면

공사장 구역이 있는 가로줄과 세로줄마다 **-1점**

## 업무 종료 Business Closed

### 작업 세부사항

공사장 구역에 있는 도로가 기존 도로와 연결되지 않도록 카드를 놓아야 함

### 공사를 마치지 못하면

가장 큰 상업 지역 크기에 따라 감점

구역 개수	1	2	3+
감점	-2	-3	-4

## 시끄러운 이웃 Noisy Neighbors

### 작업 세부사항

도시 가장자리에 공사장 구역을 놓아야 함

### 공사를 마치지 못하면

공사장 구역에 수직 및/또는 대각선 방향으로 인접한 주거 구역마다 **-2점**

## 불시 철거 Sudden Demolition

### 작업 세부사항

공사장 카드를 손에 들고 있으면 자기 차례에 꼭 내야 함

### 공사를 마치지 못하면

공사장 구역마다 **-2점**

# 가볼 만한 곳

## Points of Interest

다음 카드 1장이 우후죽순도시에 있습니다

옆 도시에서 건축가가 도와주러 왔어요.

### 준비하기

시작 카드를 내려놔 도시를 만들기 전에, 어느 한쪽이 위로 가도록 **가볼 만한 곳** 카드를 내려놓습니다. 그리고 시작 카드를 내려놔 그 카드의 반을 가립니다. 가로나 세로 관계없습니다.

### 점수 계산

**가볼 만한 곳**과 종류가 같으면서 접해 있는 구역마다 1점씩 얻습니다.

그림의 예에선 4점을 얻습니다. 대각선 방향의 공원은 점수가 없습니다. 수직으로 접한 구역만 점수가 있습니다.

# 렉터

## Wrecktar

재난 카드 1장이 우후죽순도시를 강타합니다

도시에 괴수가 나타나서 건물을 밟아 부수고 있어요.

### 준비하기

준비를 마치고 처음으로 차례를 시작하기 전에 **렉터**를 카드와 섞어 덱을 만듭니다.

### 진행 방법

**렉터**가 나오면, 이걸 뽑은 사람은 마지막으로 내려놓은 카드 위에 **렉터**를 놓아 그 카드를 완전히 덮어야 합니다.

게임이 진행되는 동안 **렉터**가 있는 구역 위에는 다른 카드를 놓을 수 없습니다. 난리가 난 다른 구역 (**렉터** 카드에서 괴수가 없는 다른 세 구역을 말함)은 덮을 수 있습니다.

### 점수 계산

**렉터**가 있는 가로줄과 세로줄에 있는 상업 구역마다 **-2점**씩 감점입니다 (**렉터**가 있는 구역은 세지 않음).

이 조건에 맞는 상업 구역이 없다면 3점을 받습니다. 무력화되었으니까요.

참고로 Wrecktar **렉터**는 raptor **렉터**의 말장난 같습니다. (wreck = 렉 = 부수다)

# 업적

## Greetings from Sprawlopolis

업적을 쌓으려면 게임에서도 이기고 아래 목표도 달성해야 합니다

**과팽창** 카드를 겹쳐 놓지 않았다

**아슬아슬한 삶** 타자 끝에 카드가 걸릴 만큼 도시가 커졌다  
(가운데서 시작해야 함)

**곰 공원** 공원 구역이 제일 적다

**곰빼기 마을** 목표 점수가 2배

**대칭 도시** 도시를 대칭 모양으로 만들었다

**베이비 붐** 도시 전체 구역이 34개 이상

**미개발** 따로 떨어진 빈 공간이 2개

**어디로도 가지 않는 길** 도로가 20개 이상

**파차팔루자** 모든 지역 크기가 2 이하

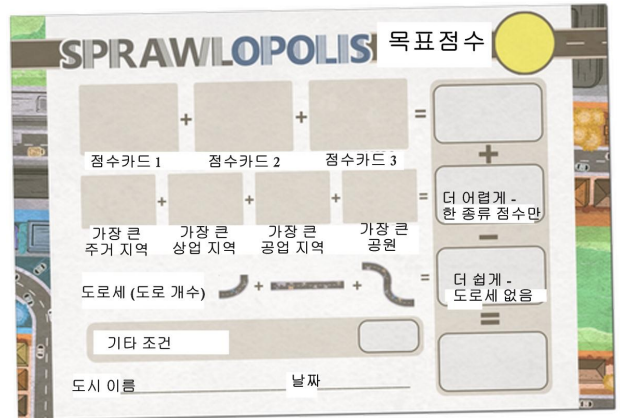
**지하철 기적** 점수 조건 3개를 하나도 이루지 않았지만 이겼다

**스모그와 거울** 공업 구역이 제일 많다

**세상 물정에 밝군** 도로가 5개 이하

**예산편성권** 딱 목표 점수만큼 해냈다

# 점수판



점수판 그림은 [킵스타터 페이지](#)에서 가져왔습니다. 대충 알아만 보면 될 테니.

Livin' on the Edge는 노래 제목에서 가져온 거 같고  
 Symm City는 게임 심시티 말장난 같고  
 Roads to Nowhere는 있지만 쓸모 없는 도로를 말하는 것 같고  
 Patchapalooza는 책 관련 대회 Pitchapalooza에서 따온 것 같고  
 Smog and Mirrors는 정형적으로 표현인 것 같은데 정확히 어떤 뜻으로 거울이란 말을 쓰는지 모르겠네요.