

준비하기

- 1층짜리 신전 카드를 1장씩 갖고 나머지는 신전 카드 더미를 만든다.
- 종족 카드를 섞어 **5장씩** 갖고 나머지는 종족 카드 더미를 만든다.
- 석상을 자기 채석장에 놓는다.

진행 방법

1. 종족 카드 **3장** 가져오기
2. 행동
3. 신전 카드 **2장** 가져와 배치하기

행동

여행	종족 카드를 써서 그 종족 지역으로 석상을 옮긴다.
정착	자기 석상이 있는 지역에 종족 카드를 내려놓는다.
신전 건설	자기 석상이 있는 지역에 신전 카드를 놓는다. - 신전 카드는 양쪽 아무데서나 가져온다. - 신전은 1, 2, ... 순서대로 쌓는다. - 해당 지역의 종족 카드 장수 높이까지만 신전을 쌓을 수 있다.
이주	석상 위치와 상관없이 한 지역에 있는 맨 위 종족 카드 3장을 다른 지역으로 옮긴다 (한 차례에 한 번만 됨).
특수 능력	자기 석상이 있는 지역에서 같은 종족 카드가 연속 3장 이상이면 1장을 버리고 특수 능력을 쓴다.

특수 능력

앗시리아 (파랑)	상대방 신전을 무너뜨린다. 무너진 신전은 뒤집어 신전 더미 위에 순서대로 놓는다.
히타이트 (노랑)	신전 꼭대기층을 흠쳐 자기 신전 위에 쌓는다. 단, 상대방 신전이 자기 신전보다 높아야 하고 종족 카드 장수가 흠쳐온 층수를 지원해야 한다.
메디아 (초록)	상대방의 어느 한 종족을 모두 쫓아낸다.
수메르 (빨강)	상대방의 맨 위에 있는 종족을 매수해 모두 가져온다.
페르시아 (쟁깃)	신전 지을 때 한 층 건너뛴다. 단, 신전 카드를 가져올 수 있어야 하고 종족 카드 장수가 건너뛴 층수를 지원해야 한다.
공통 능력	손에 든 카드를 반 버리게 한다 (반내림).

이기는 조건

- 다른 사람이 9층 이하일 경우 15층 이상 쌓으면 이긴다
- 신전 카드가 바닥나면 층수의 합을 더해 큰 사람이 이긴다
- 각자 15층 이상과 10층 이상을 쌓으면 끝내기 단계로 들어간다. 20층 이상을 먼저 쌓는 사람이 이기거나 먼저 9층 이하가 되는 사람이 진다.

바벨 규칙 요약 (뉴트릭노) sulfur.pe.kr