

임금님의 아침식사

(King's Breakfast)

3-5명 / 15분

Alan R. Moon, Aaron Weissblum

Abacus, Rio Grande Games, 2003

글자는 물론 숫자를 읽지 못해도 할 수 있음

내용물

- 음식 카드 105장 (치즈, 빵, 케익, 과일, 포도주, 고기, 닭고기, 일곱 종류 15장씩)
- 에메랄드 카드 5장
- 규칙서

임금님께서 성으로 아침식사에 초대하셨다. 모두들 식탁에서 여러 가지 음식들을 가져와 먹는데, 임금님께서선 새 코스가 나올 때마다 음식을 드시기 전에 손님들에게 먼저 권한다. 때때로 임금님의 애완 드래곤 에메랄드가 주인의 음식을 훔치기도 한다. 물론 손님이 임금님보다 더 많이 먹는 건 무례한 일이니까 너무 게걸스럽게 먹지 않도록 주의해야 한다. 마지막에 가서, 임금님께서 가장 좋아하시는 음식을 가장 많이 먹되 임금님보다는 덜 먹은 사람이 이긴다.

준비

- 1) 탁자 옆에 상자를 둔다. 여기는 임금님이 드시는 음식을 두는 곳이 된다.
- 2) 첫 번째 코스에서 누가 요리사가 될지 정한다.
- 3) 요리사가 카드를 섞어서 탁자 가운데에 앞면이 보이지 않게 쌓아 카드 더미를 만든다.

진행방법

아침식사는 여러 코스로 이루어진다. 각 코스는 다음과 같은 차례로 진행된다.

- 1) 코스를 위한 상 차리기
- 2) 각자 음식 가져가기
- 3) 임금님께서 진지 드시기

그리고 나서 요리사가 카드 더미를 왼쪽 사람에게 주면 그 사람이 새 코스의 요리사가 된다.

1) 코스를 위한 상 차리기

요리사는 초대받은 사람 수의 2배만큼 카드를 가져와서 탁자 가운데에 펼쳐 이번 코스의 상을 차린다.

음식 카드

음식에는 일곱 종류가 있고 각각 바탕색이 다르다. 카드 1장은 한 접시, 다시 말해 음식 1인분을 나타낸다. 요리사가 음식 카드를 펼칠 때는 같은 종류끼리 겹쳐지도록 분류해서 어떤 음식이 몇 인분 나왔는지 쉽게 알아볼 수 있게 한다.

에메랄드 카드

에메랄드 카드는 모두 5장 있는데 임금님의 애완 드래곤을 나타낸다. 에메랄드 카드가 나오면 요리사는 그걸 음식 옆에 따로 앞면이 보이도록 둔다.

2) 각자 음식 가져가기

요리사부터 음식을 가져간다. 그 뒤로는 시계 방향으로 돌아가며 모두 한 번씩 음식을 가져간다. 자기 차례가 되면 다음 세 가지 중 한 가지를 반드시 해야 한다.

a. 식탁에서 음식 가져가기

식탁 위에 차려진 음식 중 한 가지를 몽땅 가져가 손에 든다. 그 음식의 일부분만 가져갈 수는 없다.

b. 카드 더미에서 1인분 가져가기

카드 더미에서 카드를 1장 가져가 손에 든다. 이 때 다른 사람에게 카드를 보여주지 않는다.

자기 차례가 됐는데 식탁 위에 남은 음식이 없으면, 반드시 카드 더미에서 카드를 1장 가져가야 한다.

만약 에메랄드 카드를 뽑았다면, 그 즉시 쓰거나 아니면 식탁 위 음식 옆에 따로 펼쳐 두어야 한다. 이 카드를 대신 해서 카드를 새로 더 뽑을 수는 없다.

c. 에메랄드를 써서 임금님 식사에서 2인분 가져가기

이건 에메랄드 카드가 1장 이상 식탁에 펼쳐져 있고 임금님 자리에 음식이 적어도 2인분 이상 있을 때만 할 수 있다. 식탁에서 에메랄드 카드를 1장 가져가고 임금님 식사에서 아무거나 음식 카드를 2장 가져간다. 이렇게 가져간 3장은 놀이에서 빼버린다.

반드시 음식 카드를 2장 없애야 한다. 같은 음식을 2장, 아니면 다른 음식을 1장씩 2장 없앨 수 있다.

3) 임금님께서 진지 드시기

모두들 음식을 가져가고 나서도 식탁 위에 음식이 남았다면 이제 임금님께서 음식을 가져가신다.

식탁 위에 있는 음식을 모두 가져가 상자 옆에 두고 종류별로 겹쳐지도록 분류해서, 임금님께서 어떤 음식을 몇 인분이나 드셨는지 쉽게 알아볼 수 있게 한다.

차려진 음식이 적어서 손님들이 다 가져가 버려 식탁이 텅 비면 이번 코스에 임금님께서 아무것도 드시지 못한다.

임금님께서 드신 음식 카드는 아무도 가져가 손에 들 수 없다. 하지만 에메랄드는 (누군가 식사 중에 썼다면) 놀이에서 빼버릴 수 있다.

코스가 다 끝났는데도 식탁 위에 에메랄드 카드가 남아 있다면 그건 다음 코스까지 그대로 둔다. 드래곤은 임금님 식사에서 뭔가를 훔쳐먹을 때까지는 그대로 있다.

이전 코스에서 에메랄드 카드가 몇 장 남았는지와는 상관없이, 다음 코스의 요리사가 사람 수의 2배만큼 카드를 가져와서 상을 차린다.

끝내기

코스를 차리기에는 카드가 부족하다면 곧바로 식사를 끝낸다. 이 카드들은 놀이에서 빼버린다.

점수 계산

이제 점수를 따질 차례다. 모두들 손에 들고 있는 카드를 탁자 위에 각자 종류대로 펼쳐 분류한다. 임금님께서 드신 음식을 먹었어야 점수에 유리하다.

너무 많이 먹었나?

자기가 먹은 음식을 종류별로 몇 인분이나 먹었는지 임금님이 드신 것과 비교한다.

만약 임금님보다 더 많이 먹은 음식이 있다면 그 카드들은 모두 버린다. 이 카드들은 놀이에서 빼버리고 그 음식에 대해서는 점수를 받지 못한다.

이제야 진짜로 점수 따지기

이제 각자 점수를 따진다. 다시 말하지만 임금님께서 드신 음식을 자기가 몇 인분이나 먹었느냐가 중요하다. 어떤 한 음식에 대해 자기가 먹은 한 접시마다 (1인분마다) 임금님께서 드신 접시 수만큼 점수를 받는다.

예) 임금님께서 치즈를 4인분 드셨다. 치즈를 4인분 이하 먹은 사람은 치즈 1인분마다 4점을 받는다. 따라서 치즈 3인분을 먹은 사람은 치즈에 대해서 $4 \times 3 = 12$ 점을 받는다.

접시마다 (1인분마다) 모두 점수를 받는다.

점수가 가장 많은 사람이 이긴다. 동점자가 나오면 카드를 덜 버린 사람이 이긴다. 다시 말해, 임금님보다 더 많이 먹어서 버린 카드 숫자가 적은 사람이 이긴다.